


KONFERENCJA INWESTORSKA 2021

JESTEŚMY TUTAJ BO ZADALIŚMY SOBIE OSTATNIO
BARDZO WAŻNE PYTANIE

**JAK WZMOCNIĆ
TO KIM JESTEŚMY?**



11 bit studios is one of the most special companies in the games industry. The company includes some of the most talented developers in the world at combining deep emotional themes alongside meaningful and thought provoking gameplay.

One of the things that makes 11 bit studios unique is both developing their own games and running a publishing team. Their content creation aligns with internal development philosophies. I think the fact partners like us as well as their developers, keep returning to work with 11 bit studios speaks to their success and potential.

The people at 11 bit studios are always honest, they seek feedback and further knowledge. They are some of our best friends in the industry, who know how to mix business and fun!

GUY RICHARDS

XBOX GAMING CONTENT PARTNERSHIPS



MAMY SWOJĄ TOŻSAMOŚĆ PRODUKTOWĄ

WIEDZA
I WRAŻLIWOŚĆ
MEANINGFUL

DEVELOPMENT
KIEROWANY
IDEĄ

KUNSZT
I UNIKALNOŚĆ
**EMERGENTNEJ
NARRACJI**

**ROSNAĆCE
COMMUNITY
GRACZY**
CZEKAJĄCYCH
NA NASZE GRY

ANOMALY
WARZONE EARTH

ANOMALY
KOREA

SPACECOM

TOWER
57

Funky
Smugglers

ANOMALY2

SleepWalker
*JOM*Play*

Beet
Cop



MOONLIGHTER



Children of
MORTA



FROST
PUNK



THIS
WAR
OF
MINE

MAMY SWOJĄ TOŻSAMOŚĆ FIRMOWĄ

KOMPLETNOŚĆ
STRUKTUR
I DZIAŁÓW

NIEZALEŻNOŚĆ
FINANSOWA
I DECYZYJNA

**ŚWIETNY
ZESPÓŁ**
NA KTÓRYM
NAM ZALEŻY

KULTURA
I TOŻSAMOŚĆ

BUDUJĄCA SIĘ
SWIADOMOŚĆ
MANAGERSKA

ZARZĄD

BIZDEV

MARKETING

DEV TEAM 1

DEV TEAM 2

TEAM
& CULTURE

FINANSE & IR

DEV TEAM 3

STRATEGY
& INNOVATION

IT

ADMINISTRACJA

XDEV

MAMY REKORDOWE WYNIKI

WYBRANE DANE FINANSOWE

	OKRES ZAKOŃCZONY 31.12.2020	OKRES ZAKOŃCZONY 31.12.2019	ZMIANA WARTOŚCI
PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY	87 101 774	71 221 248	+22%
RAZEM KOSZTY DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	(46 635 065)	(45 794 927)	+2%
ZYSK NA DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	40 791 867	25 887 955	+58%
ZYSK PRZED OPODATKOWANIEM	40 651 821	27 046 777	+50%
ZYSK NETTO	37 363 131	23 726 914	+57%
EBITDA	51 057 081	32 312 264	+58%

PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY

87,1 MLN PLN

WZROST 22,3% V 2019

WZROST 6,1% V 2018

ZYSK OPERACYJNY

40,8 MLN PLN

WZROST 57,6% V 2019

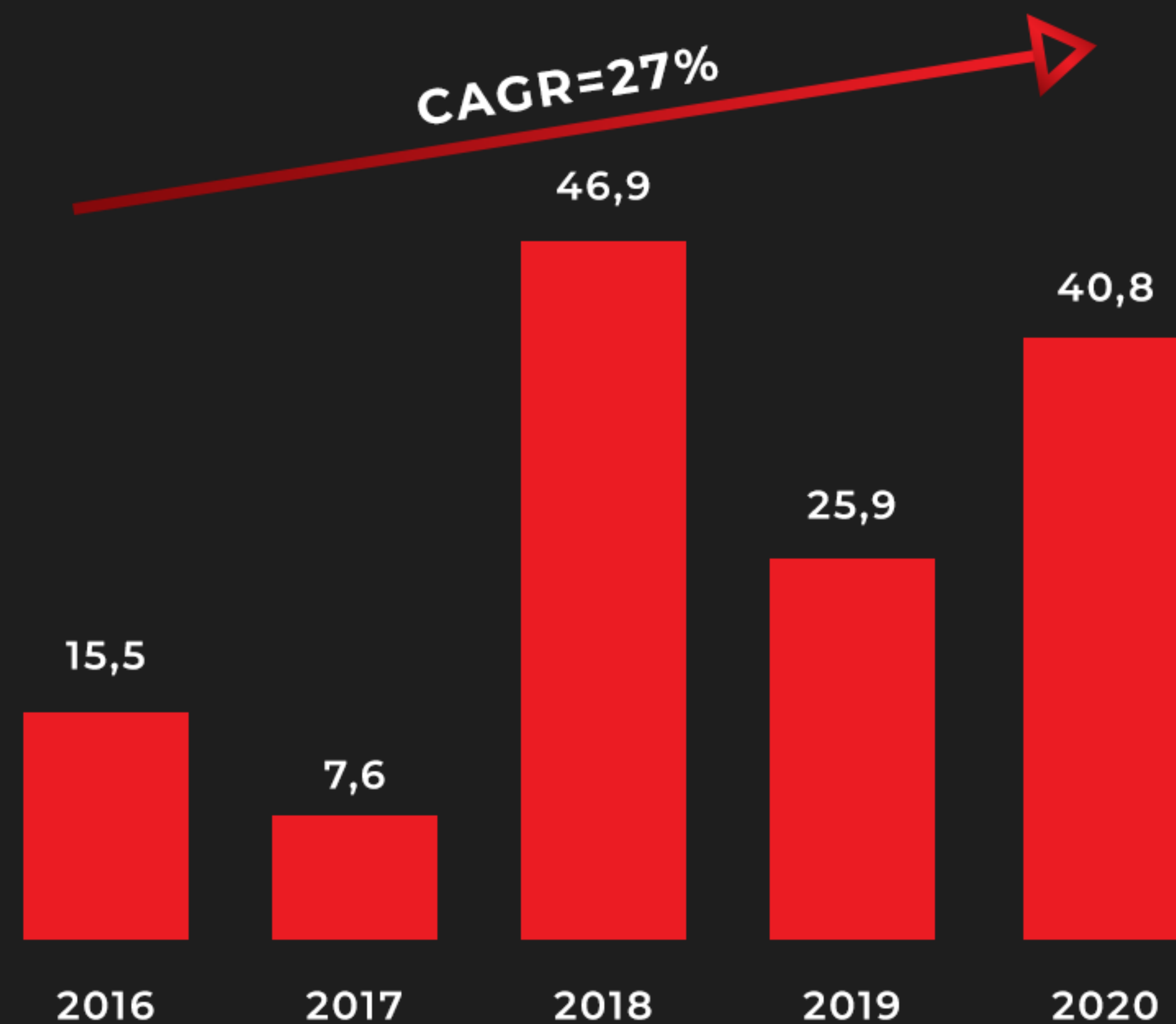
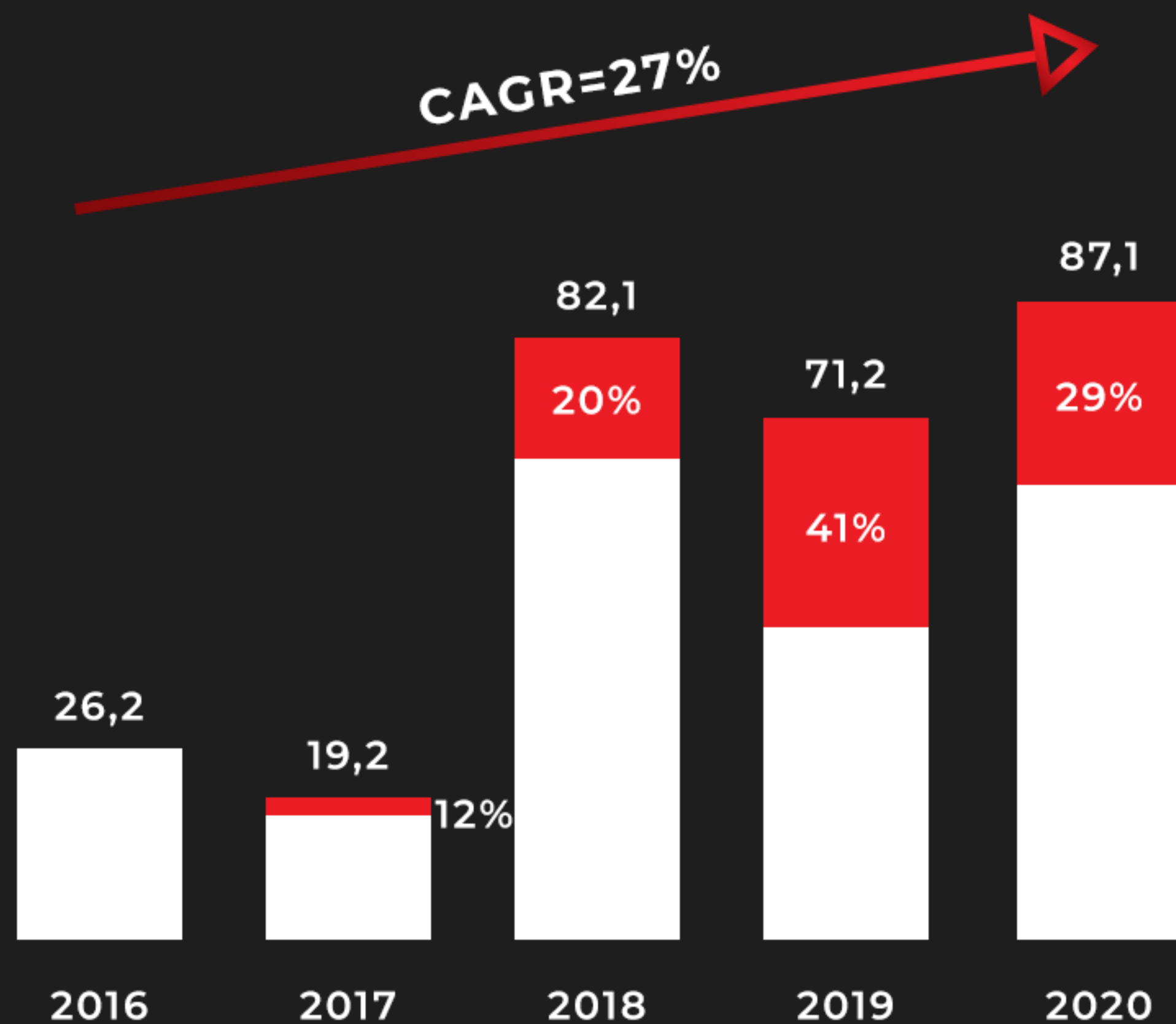
ZYSK NETTO

37,4 MLN PLN

WZROST 57,5% V 2019

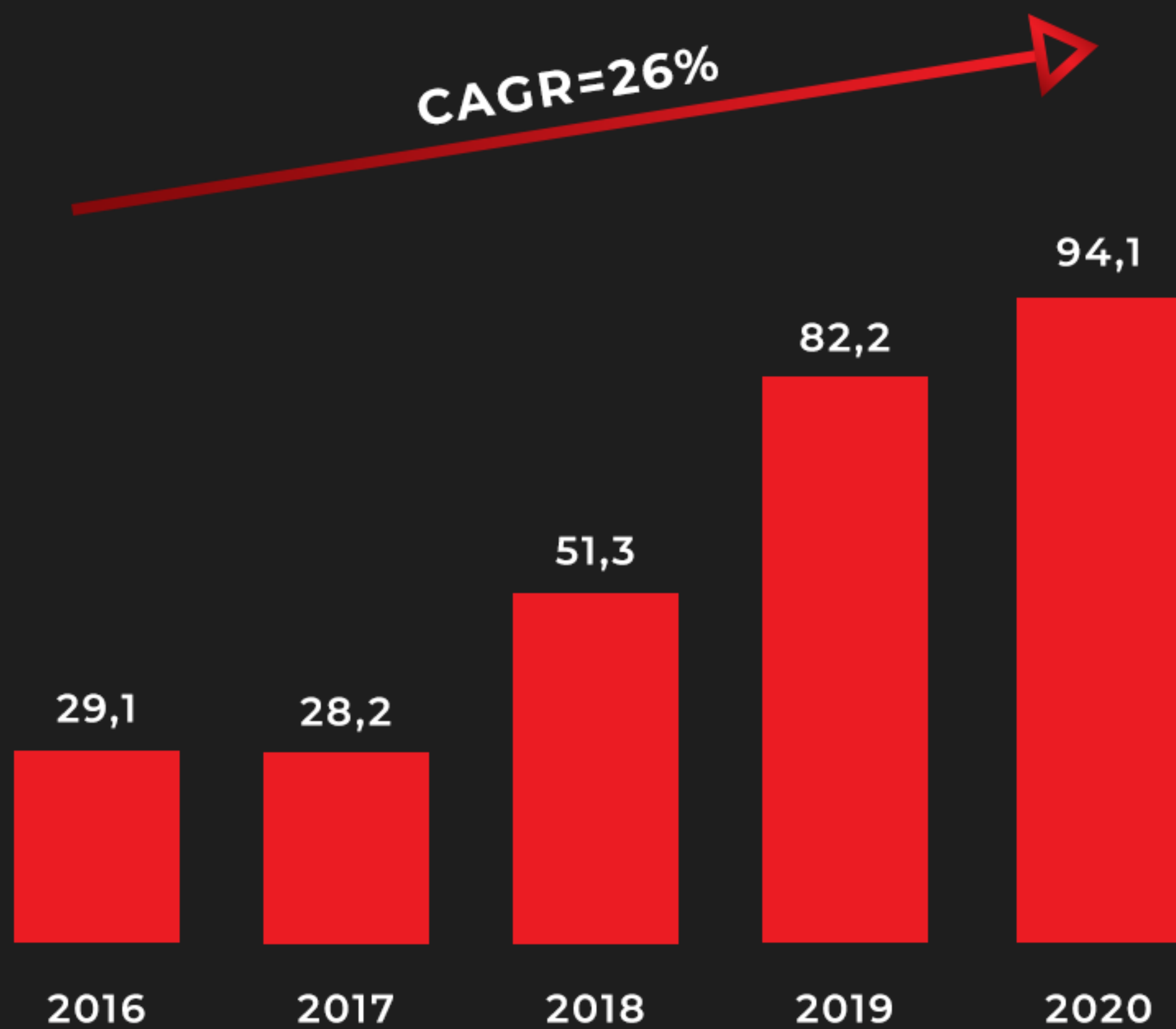
PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY (MLN PLN)

ZYSK NA DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ (MLN PLN)

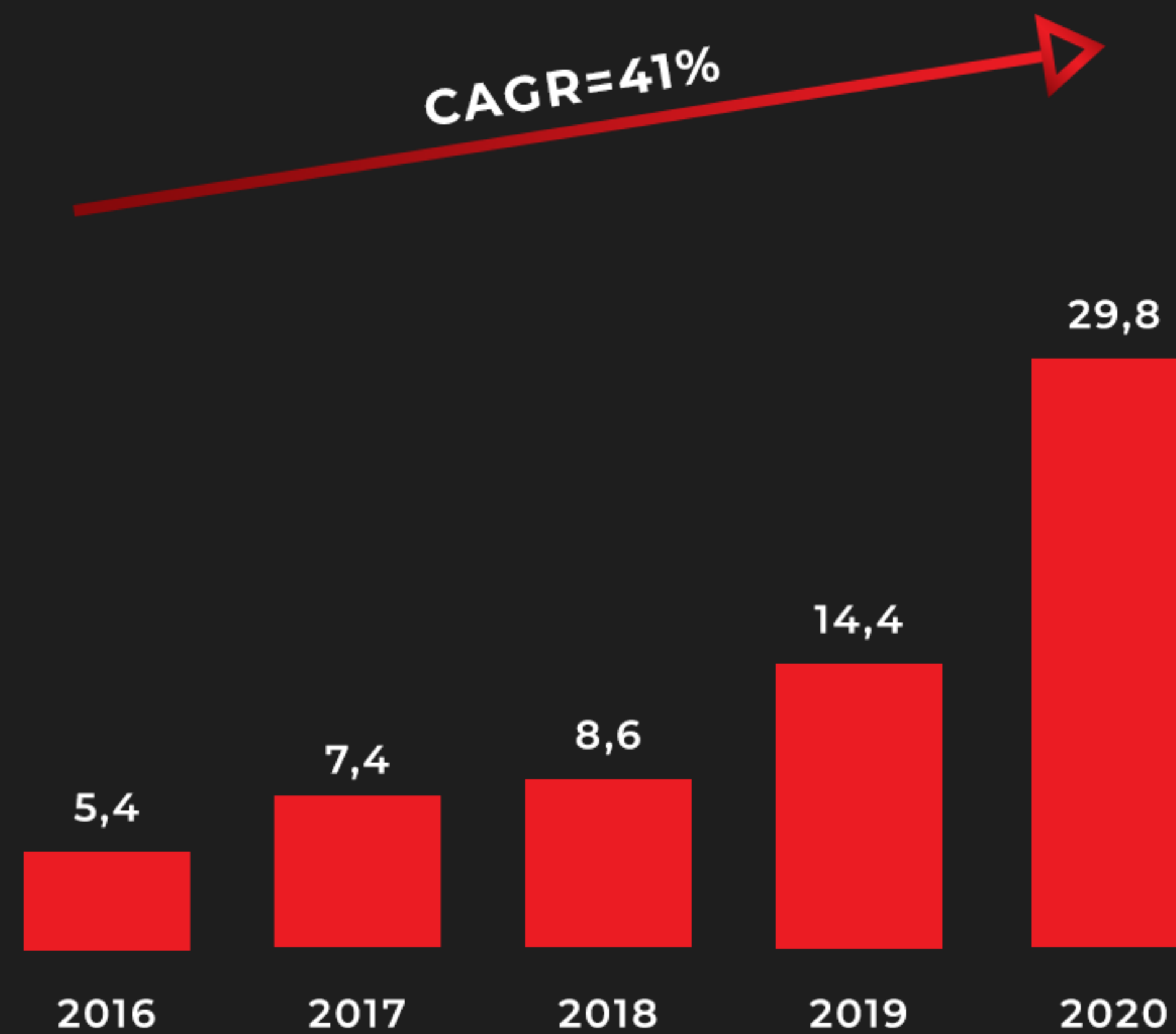


■ WŁASNE IP ■ WYDAWNICTWO

GOTÓWKA I EKWIWALENTY (MLN PLN)



INWESTYCJE W GRY (MLN PLN)



**UMIEJĘTNIE ZARZĄDZAMY
SWOIM PORTFOLIO**

NASZE DZIAŁANIA



11bit **BUNDLE**
studios **MADNESS**

NASZE DZIAŁANIA



FREE GAME

NASZE DZIAŁANIA



FROSTPUNK DLC
TWOM: FINAL CUT PS5/XBOX

JESTEŚMY FIRMA ODNOSZĄCĄ SUKCESY
PRODUKUJĄCĄ GRY MEANINGFUL
Z WŁASNĄ TOŻSAMOŚCIĄ I KULTURĄ

**KSZTAŁTOWALIŚMY SIĘ
Z KAŻDĄ NASTĘPNĄ GRĄ
Z KAŻDYM KOLEJNYM CZŁONKIEM
NASZEGO ZESPOŁU
ORGANICZNIE**



JAK ROŚLINA

JESTEŠMY **AMBITNI**

**NASZĄ AMBICJĄ
JEST WZROST**

JEŚLI MIELIBYŚMY ZAMKNAĆ TĄ BIZNESOWĄ STRATEGIĘ
W KILKU PROSTYCH SŁOWACH TO BYŁBY TO

WZROST
Z ZACHOWANIEM
TOŻSAMOŚCI

**CHCEMY ROSNAĆ
ZACHOWUJĄC
SWOJĄ TOŻSAMOŚĆ**

**ABY ZA 5-10 LAT STAĆ SIĘ
LIDEREM KATEGORII MEANINGFUL**

POTRZEBUJEMY **NARZĘDZI**
I **ROZWIĄZAŃ**, ABY TO OSIĄGNAĆ



DEV

DO TEJ PORY NASZYM CELEM BYŁY
3 ZESPOŁY RÓWNOLEGLE TWORZĄCE
GRY, ROZWIJAJĄC SKALĘ I JAKOŚĆ,
ZACHOWUJĄC NASZĄ TOŻSAMOŚĆ

DZIŚ JESTEŚMY DOKŁADNIE
W TYM MIEJSCU

P8
TEAM

PROJEKT 8

40 OSÓB
PLANOWANE 70 OSÓB

NOWE IP
NOWY GATUNEK
GRA AKCJI TPP
Z SILNĄ NARRACJĄ
CONSOLE-FIRST

TAK, TO WIĘKSZE
WYZWANIE NIŻ
ZAKŁADALIŚMY

P9
TEAM

PROJEKT DOLLY

20 OSÓB
PLANOWANE 40 OSÓB

NOWE IP
ZNANY GATUNEK
GRA NAPĘDZANA
UNIKALNĄ KONCEPCJĄ

P10
TEAM

PROJEKT ELEANOR

60 OSÓB
PLANOWANE 80 OSÓB

ZESPÓŁ WETERANÓW
POSZERZENIE GATUNKU
SKALA I ROZSZERZENIE
NISZY

AKCEPTACJE KAMIENI MILOWYCH

P8
TEAM

PROJEKT 8

PLAYTESTY
KAMIENIA MILOWEGO
05/2021

PLAYTESTY PROTOTYPU:
ZIELONE ŚWIATŁO

P9
TEAM

PROJEKT DOLLY

PLAYTESTY
KAMIENIA MILOWEGO
05/2021

PLAYTESTY PROTOTYPU:
ZIELONE ŚWIATŁO

P10
TEAM

PROJEKT ELEANOR

PLAYTESTY
KAMIENIA MILOWEGO
04/2021

PLAYTESTY PROTOTYPU:
ZIELONE ŚWIATŁO

SUMARYCZNY INWESTYCJA
W WEWNĘTRZNY DEV

~ 110M PLN

CHCEMY, ŻEBY NASZE IDEE I KONCEPTY
WYBRZMIEWAŁY W SKALI I JAKOŚCI

**CO DALEJ?
JAKO STUDIO CHCEMY ROZWINAĆ SIĘ TAK, ABY**

**W 2-3 ETAPACH DOJŚĆ DO TWORZENIA
GIER MEANINGFUL W JAKOŚCI AAA**

CO TO ZNACZY?

CHCEMY TWORZYĆ GRY W SKALI
I Z WPŁYWEM NA RYNEK, JAK

CONTROL

LUB

SID MEIER'S
CIVILIZATION VI

ALE Z NASZĄ TOŻSAMOŚCIĄ

ŻEBY TO ZROBIĆ, MUSIMY:

ROZWINAĆ
NASZ
UNIKALNY
KUNSZT

ROZBUDOWAĆ
KOMPETENCJE

PRZYSZŁOŚĆ

XDEV DRUGIM FILAREM BIZNESU

POPRCZEZ

**WYRAZISTE
IP**

BUDOWA PORTFOLIO
W OPARCIU O DOJRZAŁE
I UNIKALNE TYTUŁY

**SILNY
WZROST**

POZYSKANIE WIĘKSZYCH
PROJEKTÓW I ZNACZNE
POSZERZENIE KATALOGU

**USPRAWNIONE
PROCESY**

EFEKTYWNA OBSŁUGA
PROJEKTÓW O RÓŻNEJ SKALI
I SPECYFICE

CELE ZESPOŁÓW

P8
TEAM

LIDERZY PRZECIERAJĄCY
SZLAKI W GRACH AKCJI
Z MEANINGFUL NARRACJĄ
- NA KONSOLACH

KIERUNEK:
**SKALA
CONTROL**

ROZBUDOWA
KOMPETENCJI
W GATUNKU

P9
TEAM

UNIKALNE POMYSŁY I
BUDOWANIE NA
FUNDAMENTACH NASZYCH
DOŚWIADCZEŃ

**WZROST OPARTY
NA IDEACH**

ŚWIEŻE IDEE
I ROZWIJANIE
KUNSZTU

P10
TEAM

LIDERZY KLIMATU
I EMERGENTNEJ
NARRACJI W GRACH
STRATEGICZNYCH

KIERUNEK:
**SKALA
CIVILIZATION**

ROZWIJANIE
KUNSZTU



WZMACNIAMY BUDOWANIE SPECJALIZACJI I KOMPETENCJI

NA START DODATKOWA INWESTYCJA
5 MLN DO KOŃCA 2024 ROKU NA

WIEDZĘ

INWESTYCJE
PUNKTOWE

STRATEGICZNE
REKRUTACJE

POTRZEBUJEMY TEŻ
NAJWYŻSZEJ KLASY
NARZĘDZI



UNREAL
ENGINE



**UNREAL
ENGINE**

**REDUKUJEMY RYZYKO TECHNOLOGICZNE I PROCESOWE
SKUPIAMY SIĘ NA GRACH, NIE TECHNOLOGII**

**WSZYSTKIE PROJEKTY WEWNĘTRZNE
UŻYWAJĄ JUŻ UNREAL ENGINE
OD DWÓCH MIESIĘCY EWALUJEMY UE5**



UNREAL ENGINE

TRWAJĄ ROZMOWY Z EPIC GAMES NA TEMAT
SPECJALNYCH WARUNKÓW WSPÓŁPRACY

NA TEN MOMENT **LIQUID ENGINE JEST ZAMKNIĘTY,**
BEZ DODATKOWYCH KOSZTÓW DLA FIRMY



XDEV

DOTYCHCZASOWE OSIĄGNIĘCIA

5

5 UDANYCH
PREMIER
NA KONCIE

10M
P L N

NAKŁADY
INWESTYCYJNE
NA ZAKOŃCZONE
PROJEKTY

73M
P L N

PRZYCHODU
Z PROJEKTÓW
XDEV

49M
P L N

WYPŁACONYCH
TANTIEM

XDEV DZIŚ

3

DUŻE GRY 3D
AKTUALNIE
W PRODUKCJI

30M
P L N

NAKŁADY
INWESTYCYJNE NA
PROJEKTY W TOKU

PRZYSZŁOŚĆ

XDEV DRUGIM FILAREM BIZNESU

POPRCZEZ

**WYRAZISTE
IP**

BUDOWA PORTFOLIO
W OPARCIU O DOJRZAŁE
I UNIKALNE TYTUŁY

**SILNY
WZROST**

POZYSKANIE WIĘKSZYCH
PROJEKTÓW I ZNACZNE
POSZERZENIE KATALOGU

**USPRAWNIONE
PROCESY**

EFEKTYWNA OBSŁUGA
PROJEKTÓW O RÓŻNEJ SKALI
I SPECYFICE

WYRAZISTE IP

UNIKALNOŚĆ

UNIKALNE ROZWIĄZANIA
NA POZIOMIE KONCEPCJI,
MECHANIKI LUB NARRACJI

WARTOŚĆ

WARTOŚĆ
WYKRACZAJĄCA
POZA ROZRYWKĘ

PRODUCTION
VALUE

BEZKOMPROMISOWA
JAKOŚĆ, WYRAZISTY
CHARAKTER,
SILNE PODSTAWY
TECHNOLOGICZNE

GRYWALNOŚĆ

PRODUKTY KIEROWANE
DO SZEROKIEJ GRUPY
ODBIORCÓW

ELEMENTY WYZNACZAJĄCE
POTENCJAŁ RYNKOWY

SILNY WZROST 2021-2023

CEL
**6+ KOLEJNYCH
GIER W
PRODUKCJI**

...ABY ZACHOWAĆ CIĄGŁOŚĆ WYDAWNICZĄ
...ABY WZMOCNIĆ OBECNOŚĆ NA RYNKU
...ABY ZDYWERSYFIKOWAĆ RYZYKO

CEL
**3 PREMIERY
ROCZNIE
OD 2023**

..ABY ZNACZĄCO ZWIĘKSZYĆ JAKOŚĆ
I SKALĘ PRODUKCJI
...ABY POSZERZYĆ GRUPĘ ODBIORCÓW
...ABY NAWIĄZAĆ WSPÓŁPRACĘ Z UZNANYMI
ZESPOŁAMI

**SILNY FILAR BIZNESOWY, LEPSZA POZYCJA NEGOCJACYJNA
(PARTNERSTWA), SILNIEJSZA POZYCJA WYDAWNICZA**

ZWIĘKSZAMY NAKŁADY INWESTYCYJNE
W LATACH 2021-2023 O KOLEJNE

50M
PLN

**BUDUJEMY
MARKI**

PRZYSZŁOŚĆ 11 BIT
TO SILNE MARKI



FROSTPUNK:
PLAN ROZWOJU
NA 10 LAT



FROSTPUNK:
THE BOARD GAME

FROSTPUNK MOBILE
Z NETEASE GAMES

FROSTPUNK: ANTOLOGIA
OPIEKA ARTYSTYCZNA
JACKA DUKAJA



BRAND MANAGEMENT
NOWA KOMÓRKA

**RODZINA
11 BIT**

RODZINA 11 BIT STUDIOS

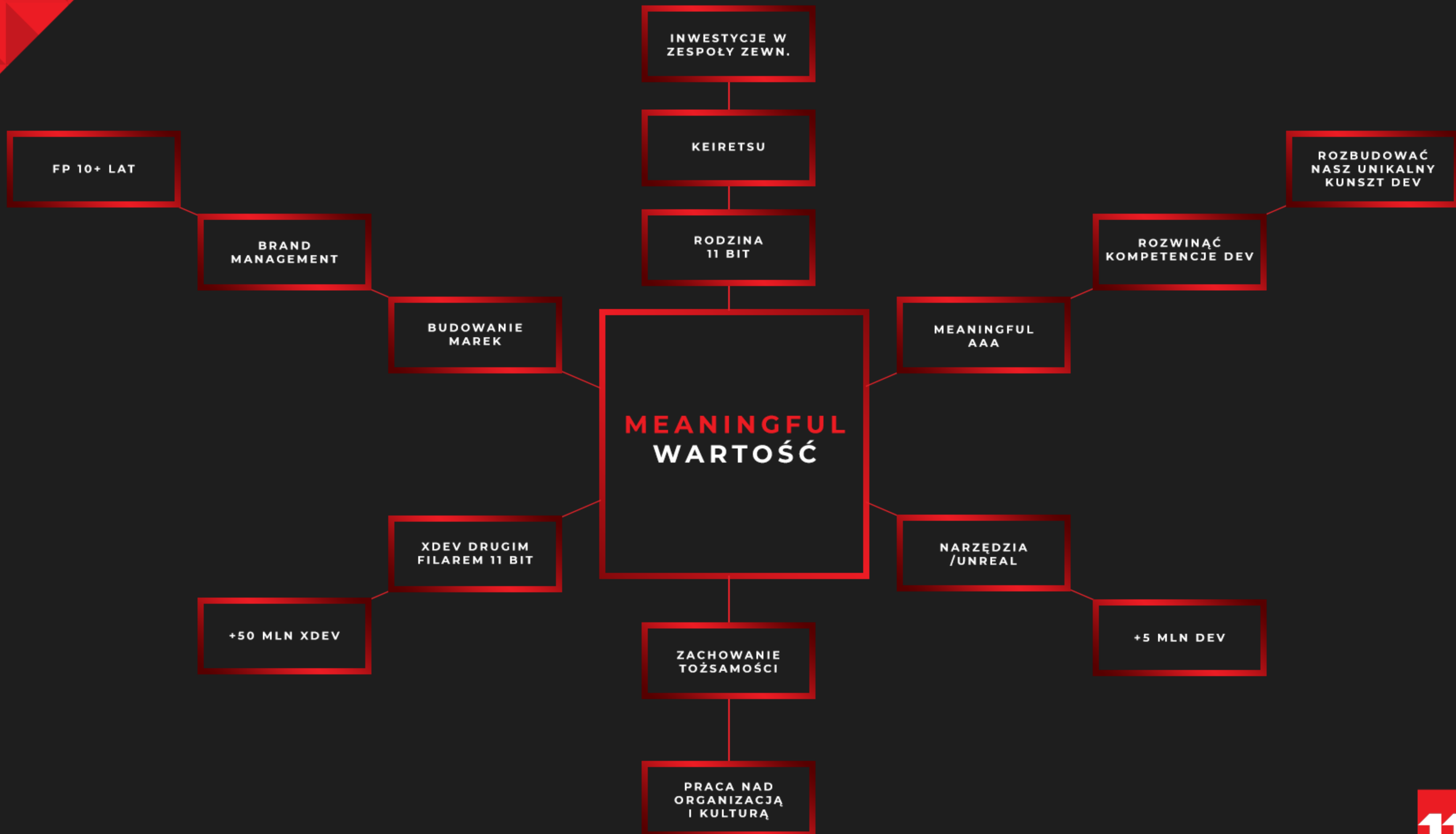
AKTYWNE
ROZMOWY
Z 1 ZESPOŁEM

BUDOWANIE
GRUPY
STAWIAJĄCEJ NA
SPECJALIZACJE
KONKRETNÝCH
CZŁONKÓW

POZOSTAWIENIE
IM DECYZYJNOŚCI
I SWOBODY

WSPÓLNE
WYKORZYSTYWANIE
IP

KEIRETSU



PODSUMOWUJĄC

WYOBRAŻAMY SOBIE 11 BIT JAKO

MISJA

LIDERZY MEANINGFUL ENTERTAINMENT

STRATEGIA NA NAJBLIŻSZE **5-10 LAT**

- ▶ **TWORZENIE CORAZ WIĘKSZYCH PROJEKTÓW
W KIERUNKU MEANINGFUL AAA**
- ▶ **POSZERZANIE PORTFOLIO POPRZEZ XDEV**
- ▶ **DŁUGOFALOWE BUDOWANIE MAREK**
- ▶ **STWORZENIE GRUPY WZAJEMNIE
POWIĄZANYCH ZESPOŁÓW DEV**
- ▶ **ZNACZĄCE ZWIĘKSZENIE INWESTYCJI**

NIE TRACĄC I ROZWIJAJĄC TOŻSAMOŚCI ZESPOŁU
JESTEŚMY NASZYM GRAM I TO JEST SPÓJNOŚCIĄ 11 BIT STUDIOS



DZIĘKUJEMY